



Tiedote

Helsinki 31.7.2017

Roolipelitapahtuma Ropecon keräsi Messukeskukseen tuhansia roolipeliharrastajia

Ropecon veti Helsingin Messukeskukseen 28.–30.7. tuhansia roolipeliharrastajia. Viikonlopun aikana tapahtumassa vieraili yli 4100 kävijää. Tapahtuman tekemiseen osallistui yli 800 vapaaehtoista.

Tänä vuonna tapahtumassa nähtiin ennätysmäärä lapsiperheitä. Kokemuspiste ja Turvasatama innostivat uusia kävijöitä tutustumaan ja kokeilemaan aloittelijoille sopivia rooli-, kortti-, lauta- ja miniatyyripelejä.

Taide- ja proppinäyttely keräsivät ennätysmäärän kävijöitä ja paljon positiivista kävijäpalautetta. Puheohjelmien puolella kiinnostivat erityisesti World of Darkness -maailmaa käsittelevät puheohjelmat ja paneelikeskustelu sekä digitaalisten pelien ja roolipelien suhdetta pohdiskeleva CrossGames-ohjelmasarja.

Carcassonne-lautapelin Suomen mestariksi kruunattiin **Ville Inkiläinen**. Catan-lautapelin Suomen mestaruuden vei jälleen **Mauri Sahlberg**. Vampire: Eternal Struggle -korttipelin EM-karsinnoissa voittajaksi selviytyi **Petrus Makkonen**. Roolipelien skenaariokilpailun voiton vei **Eero Laine** pelillään Saalistaja. Bofferiturnauksen yksilövoittajana pakittiin **Joonas Kekkonen**. Bofferoinnin ryhmätturnauksen voitti Palkkasoturit-ryhmä **Juhi Marjamaa, Juhani Lassila ja Otso Haanperä**.

Pukukilpailun yleisöäänestyksen selkeä voittaja oli Guild Wars 2 -pelistä tuttu hahmo **Matti Iso-Järvenpään** Charr Engineer. Kilpailun lavanäytöksessä suosionosoituksia keräsivät myös sympaattiset Mario, Luigi & Peach, jotka sijoittuivat yleisöäänestyksessä toiseksi. Hall Cosplay -kilpailun yksilösarjan voitti **Erika "Dragoneri" Salonen** puvullaan Musa, Winx Club Bloomix ja ryhmäkilpailun voitto meni **Guild Wars -ryhmälle** puvuilla Charr Engineer & Sylvari Mesmer.

Ropeconin päättäjäisissä jaettiin kaksi palkintoa suomalaisen roolipelikulttuurin ja -harrastuksen eteen tehdystä merkittävästä työstä. Ropecon 2017 palkitsi **Johanna Koljosen** Kultaisella Lohikäärmeellä näkyvästä ja merkittävästä kehitystyöstä live-roolipelien parissa. Vuoden Peliteko -palkinto myönnettiin **Niina Niskaselle** *Turvallisempaa larppausta – Materiaalipaketti häirinnän torjuntaan ja ehkäisyyn* -ohjeiston koostamisesta.

28.–30.7.2017

ROPECON.FI

#ROPECON #ROPECON2017



Ropecon 2018 pidetään heinäkuun viimeisenä viikonloppuna 27.–29.7.2018. Seuraavan vuoden Ropeconin tapahtumapaikkaa ei ole vielä päätetty.

Kuvapankki:

<https://www.flickr.com/photos/ropeconmedia/albums>

Tapahtuman verkkosivut – medialle:

<https://2017.ropecon.fi/medialle/>

Kilpailujen tulokset 2017:

<https://2017.ropecon.fi/tulospalvelu-2017/>

Lisätietoja:

Hannamari Vahtikari
tiedotus@ropecon.fi
p. 045 136 2941

–

Ropecon on Euroopan suurin vapaaehtoisvoimin järjestettävä roolipelitapahtuma. Paljon monimuotoista ohjelmaa sisältävä kolmipäiväinen pelifestivaali suunnitellaan ja toteutetaan alusta loppuun idealla roolipelaajilta roolipelaajille. Tapahtuman taustaorganisaationa toimii Ropecon ry, jonka toiminnan tarkoitus on edistää ja kehittää suomalaista rooli-, kortti-, lauta- ja miniatyyripeliharrastusta.